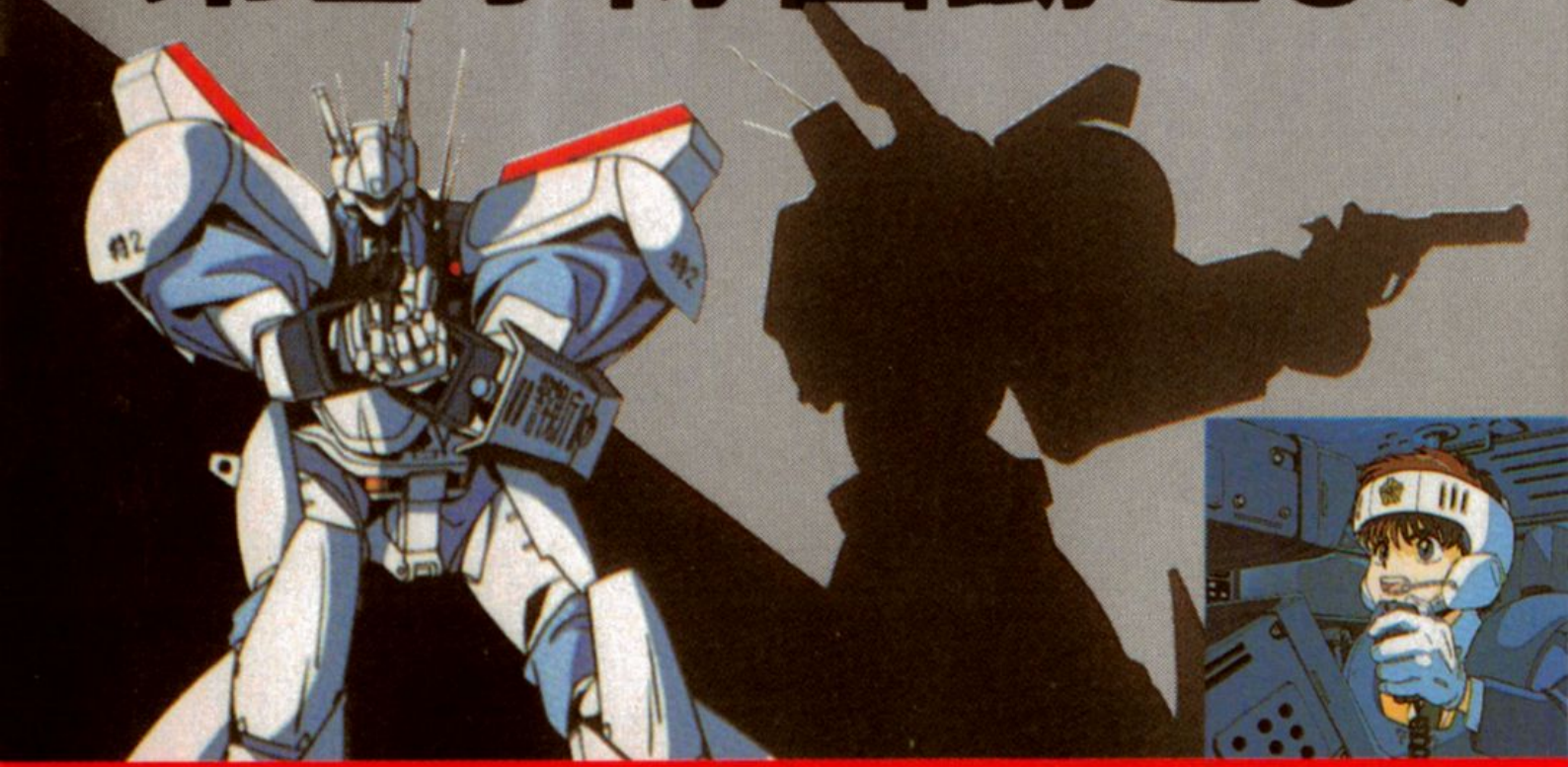
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

BAN-PTL

FAMICOM FAMILY

©HEADGEAR/EMOTION/
東北新社/小学館

第2小隊出動せよ！



PATLABOR

THE MOBILE POLICE

BANDAI

©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN

CONTENTS(もくじ)

STORY……2

ゲームの準備　特車二課へYOUKOSO〜!……4

練習ステージ　ちょっと待て!パトレイバーに乗る前に訓練だ!……5

レイバー選択　さあて、どのレイバーから使おうか?……6

出動命令　ついに出動命令が出たぞ!……8

セーブ&コンティニュー　OK!きょうの任務はココまで!……9

コントローラーの操作　パトレイバーの操作方法はわかってる?……10

ステージ　事件発生!!ただちに現場へ直行せよ!……11

ステイタス　パトレイバーを点検せよ!……12

始末書　これはもう、始末書モンだな……13

アイテム　アイテムを取って、パワーアップしよう!……14

敵キャラ　悪いヤツらをやっつけるのがお仕事です……16

これだけは覚えておいてほしい注意事項……18

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……20

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

HIGH-TECH W

近未来の東京――。

ハイパーテクノロジーの急速な発達とともに、あらゆる分野に進出した多足歩行式大型マニピュレーター〝レイバー〟。しかしそれは、レイバー犯罪と呼ばれる新たな社会的脅威をも巻きおこした。

続発するレイバー犯罪に対抗すべく、警視庁は本庁警備部内に特殊機械化部隊を創設し

ウォーズ イン トーキョー
ARS IN TOKYO

た。通称「パトロール・レイバー中隊」、パトレイバーの誕生である。その第2小隊では、最新型98式AV(イングラム)2機を導入。1号、2号機のフォワードとして、泉野明巡査、太田功巡査の搭乗が決定した。彼らは、パトレイバーとして、人命救助、テロリストとの対決…続発する様々な犯罪に、愛と勇気と根性で立ち向かって行く――。

特車二課へYOUKOSO〜!

諸君、このたびは特車二課配属おめでとう。

さっそくだが、ゲームを始める準備をしてくれたまえ。まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのSIDE Aをセットして、しばらく待つとタイトル画面が現れる。次に、STARTボタンを押すと、名前登録画面に変わるのだ。

〈名前登録〉

最初からゲームを始めるのなら、諸君の名前を登録しよう。3人までは許可する。

✚ボタンでカーソルを名前登録したい位置に合わせ、STARTボタンで決定。(取消しはⒷボタン) 次に✚ボタンで"NAME ENTER"を選んでSTARTボタンで決定。次に✚ボタンでアルファベットを選び、終了後はカーソルをENDに合わせ、Ⓐボタンで決定。すでに名前登録してある場合は、始めに名前を選び、次にGAME STARTを選ぼう。名前を消す場合は、NAME CLEARを選んでSTARTボタンで決定。

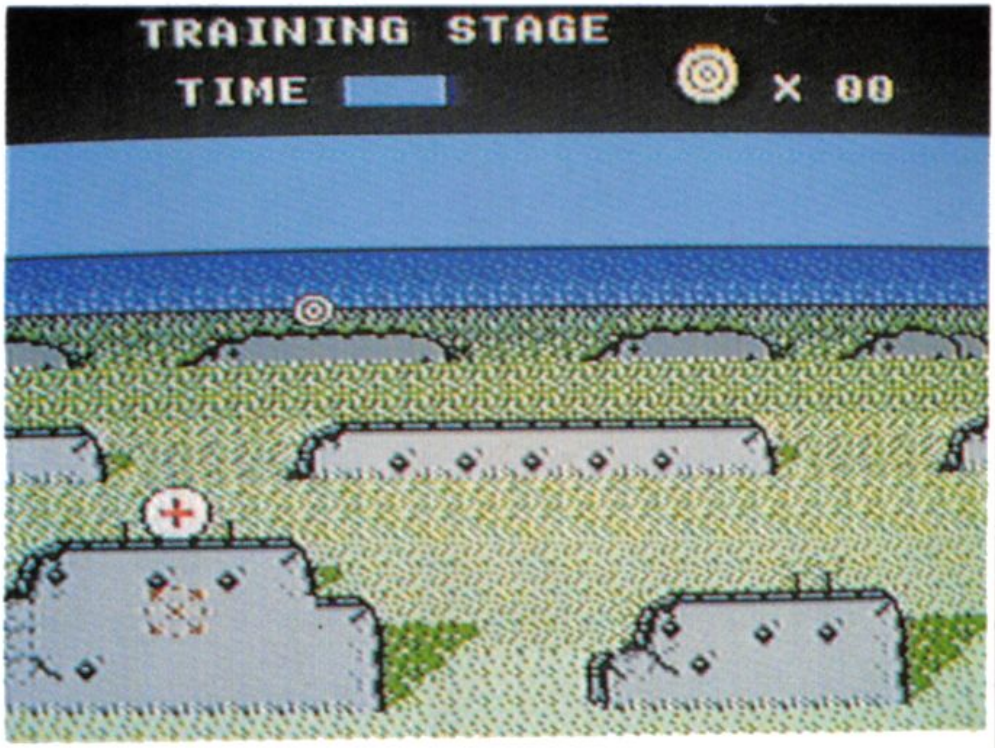
ACT／チャレンジステージ　　TRY／挑戦した回数

ちょっと待て！パトレイバーに乗る前に訓練だ！

〈練習ステージ〉

念願の98式AVに乗る前に、諸君にはキビシイ訓練を課す。

画面内にランダムに出現する標的を、✚ボタンでカーソルを合わせて破壊するのだ。㊉の標的には、当ててはイケナイよ！



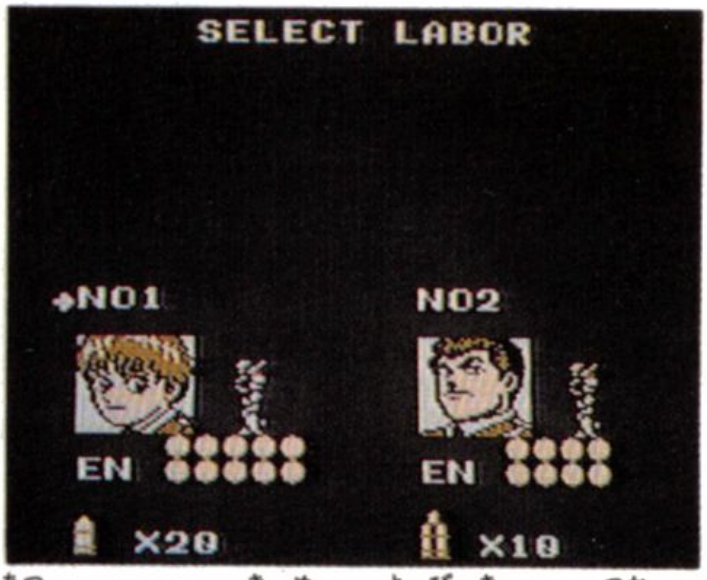
〈成績発表〉

10ポイント以上で、勲章１コをプレゼント！

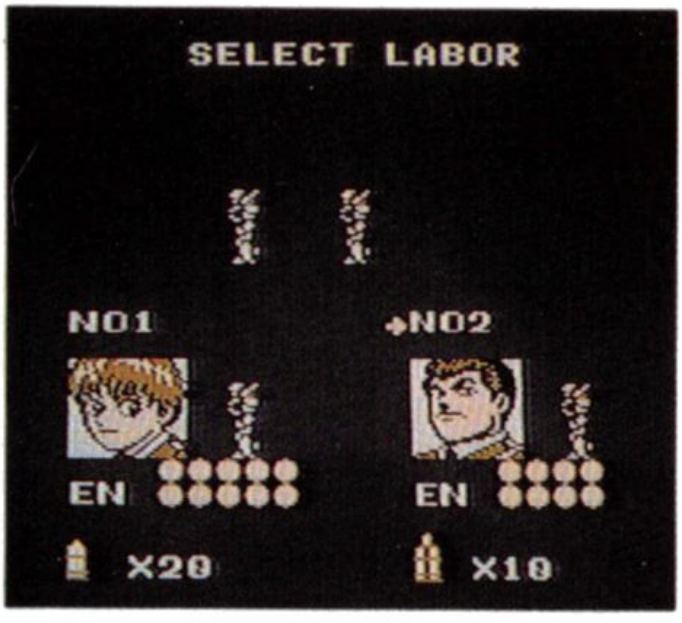
さあて、どのレイバーから使おうか？

〈レイバー選択〉

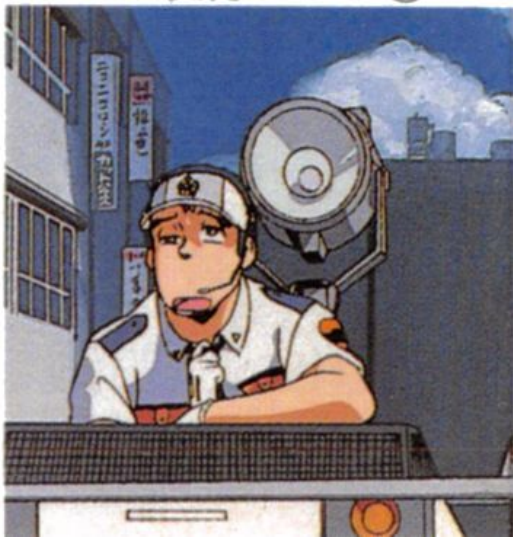
諸君が使えるレイバーには、1号機と2号機とがある。両機の性能をよ～く見比べてどちらを先に使うか決めたまえ。ただし、再訓練ステージに戻されるか、事件を解決して次のステージへ行かないかぎり変更不可。



敵レイバーを倒し、勲章を5コ集めると3機目（予備機）も使えるようになるから、せいぜい任務に励んで欲しい。



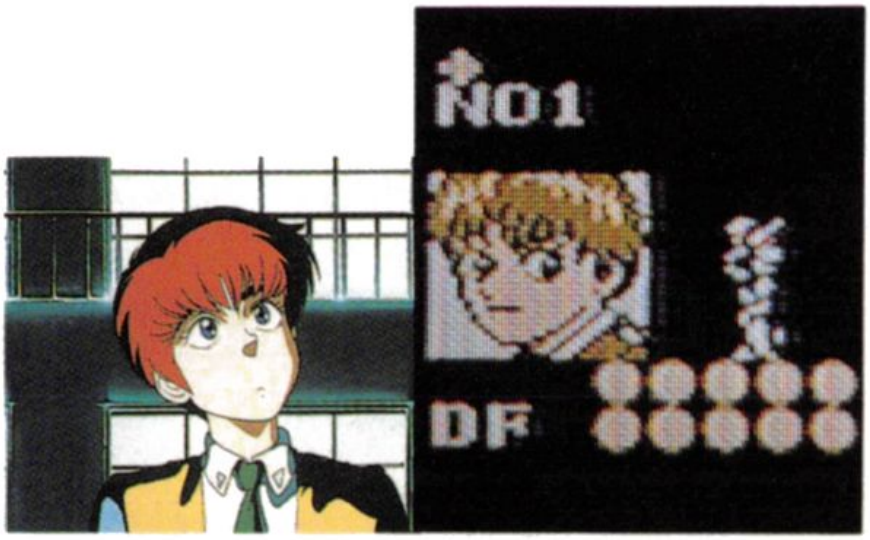
まず、✚ボタンでカーソルを使いたいレイバーに合わせよう。決定ならⒶボタン、取消しならⒷボタンを押すこと。順番が決まったら、いよいよゲームスタートだ。



これが1号機だ!

●搭乗者/泉野明
●武器/警棒その1

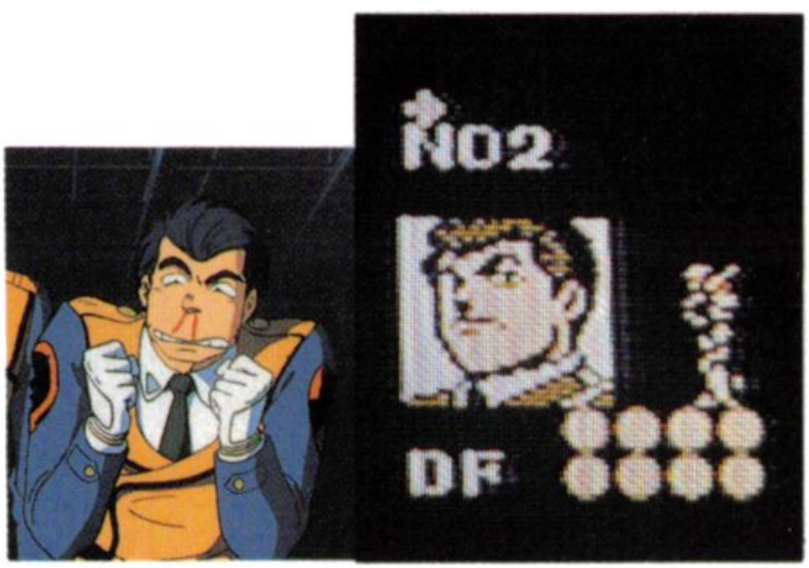
リボルバーカノン
(2連射、弾の飛距離が短い)



これが2号機だ!

●搭乗者/太田功
●武器/警棒その2
(その1より強力だぞ~)

ライアットガン
(威力はリボルバーカノンの2倍、弾が3方向に飛ぶ)



	スピード	攻撃力	防御力	ジャンプ力
1号機	○	×	○	○
2号機	○	○	×	×

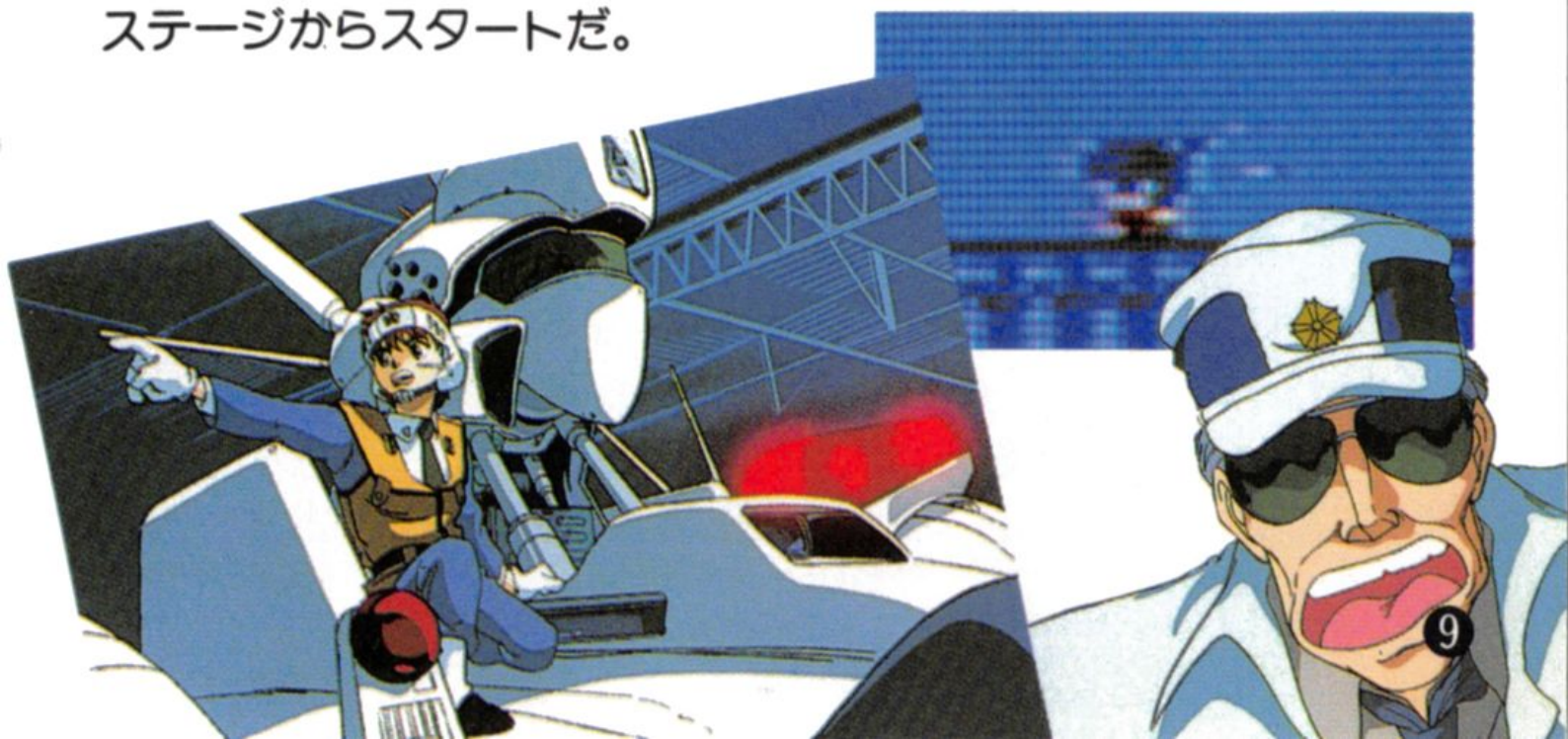
ついに出動命令が出たぞ！

各ステージのスタート前には、後藤隊長から事件状況（場所・人質の数）が告げられ、出動命令が出される。さあ、いよいよパトレイバーの出動だ。諸君、お国のためにがんばってくれ！STARTボタンを押そう！

OK！きょうの任務はココまで！

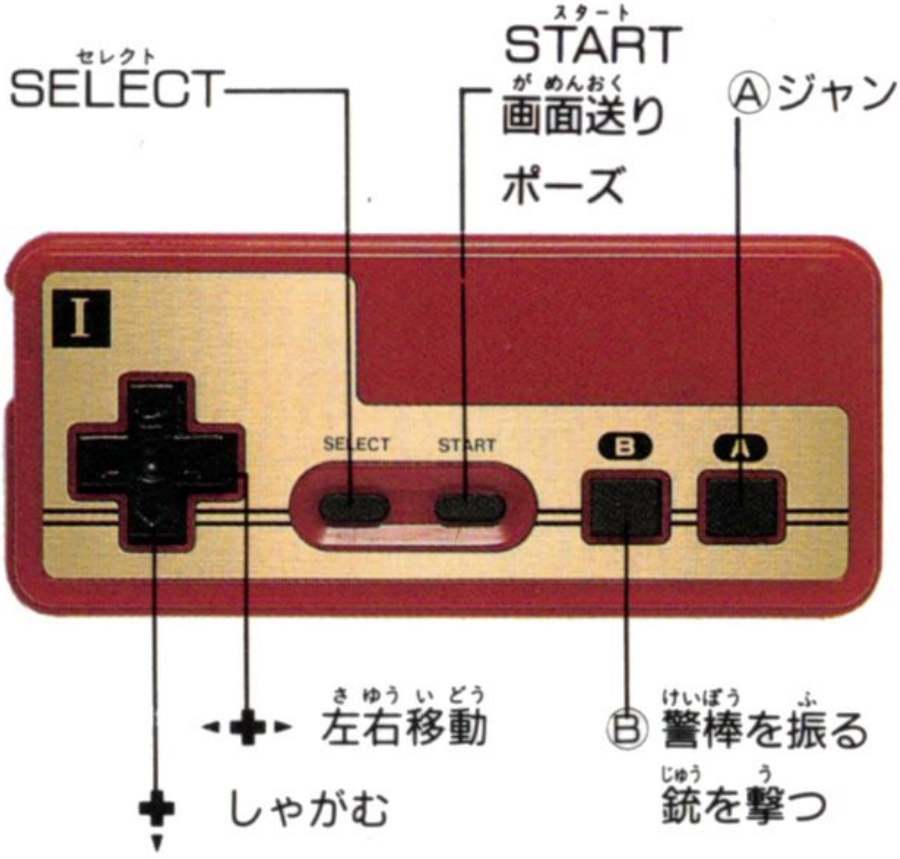
保有機すべてがアウト（エネルギーが0になる）とゲームオーバー。ゲームの続きをしたいならCONTINUE(ゲームオーバーになったステージの始めから)を、終わりにしたいのならSAVE(前ステージ終了の状態)を✚ボタンで選び、STARTボタンで決定。

ステージクリアーの後も同じ操作ができるよ。その場合、次のステージからスタートだ。



パトレイバーの操作方法はわかってる？

〈コントローラー基本操作〉



〈武器の選択〉

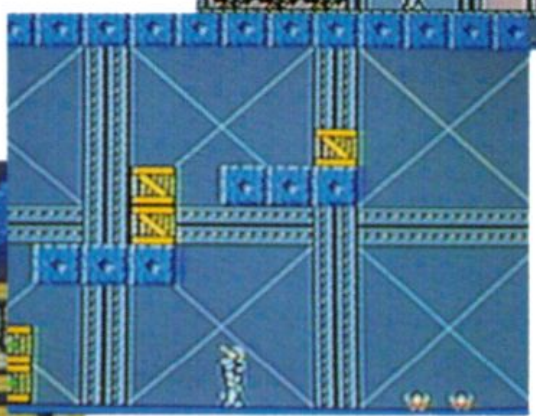
STARTボタンでポーズをかけて、✚ボタンで武器を選ぼう。ポーズ解除で決定。

事件発生!!ただちに現場へ直行せよ!

練習ステージでの訓練を終えたら、いよいよ事件現場に出向いてもらう。全部で4つの事件を見事片付ければゲームクリアだが、途中、始末書が3枚になると再訓練ステージへ行ってもらう。

〈ACT 1〉

港の倉庫街で事件発生！ブロックや積荷などの障害物を乗り越えて、テロリストのボスを倒せ!



各ステージでは、敵キャラを倒すのはモチロンだけど、人質の救出も忘れないように！

パトレイバーを点検せよ！

諸君の愛機が、今、どんな状態なのか？どのくらいお仕事に励んだのか？画面上部のステイタス表示を見て、チェックしよう。

●エネルギー

各ステージのスタート時は満タン。

●勲章

敵キャラを一定数倒すと増える。勲章を5コ集めると、予備機が支給される。1号機、2号機どちらでも好きな方を選んでくれたまえ。

●救出した人質

救出した人質の数。

●武器

現在使っている武器（警棒、リボルバーカノン、ライアットガン）と残弾数が表示される。

●始末書

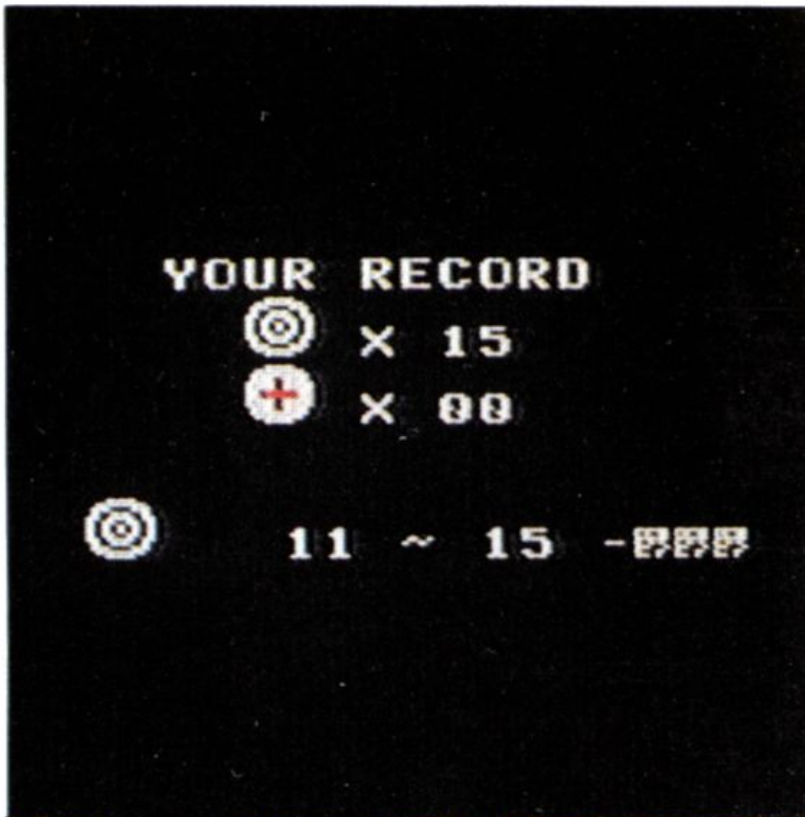
パトレイバーをこわされたり、十字BOXを一定数以上こわすと増える。

●十字BOX

十字BOXをこわしてしまった数。5コ破壊すると始末書が増える。

これはもう、始末書モンだな！

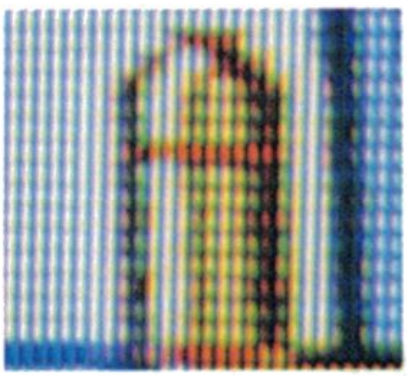
ゲーム中、十字BOXを一定数こわしてしまったり、キミが乗っているパトレイバーをこわされてしまった場合、始末書が1枚ずつ増えていく。3枚たまると再訓練ステージに飛ばされるのだ。練習ステージと同じ訓練によって、制限時間内に破壊した標的の数で、始末書の減る数が決まる。



▼このテの箱は、こわしてはイケナイ！

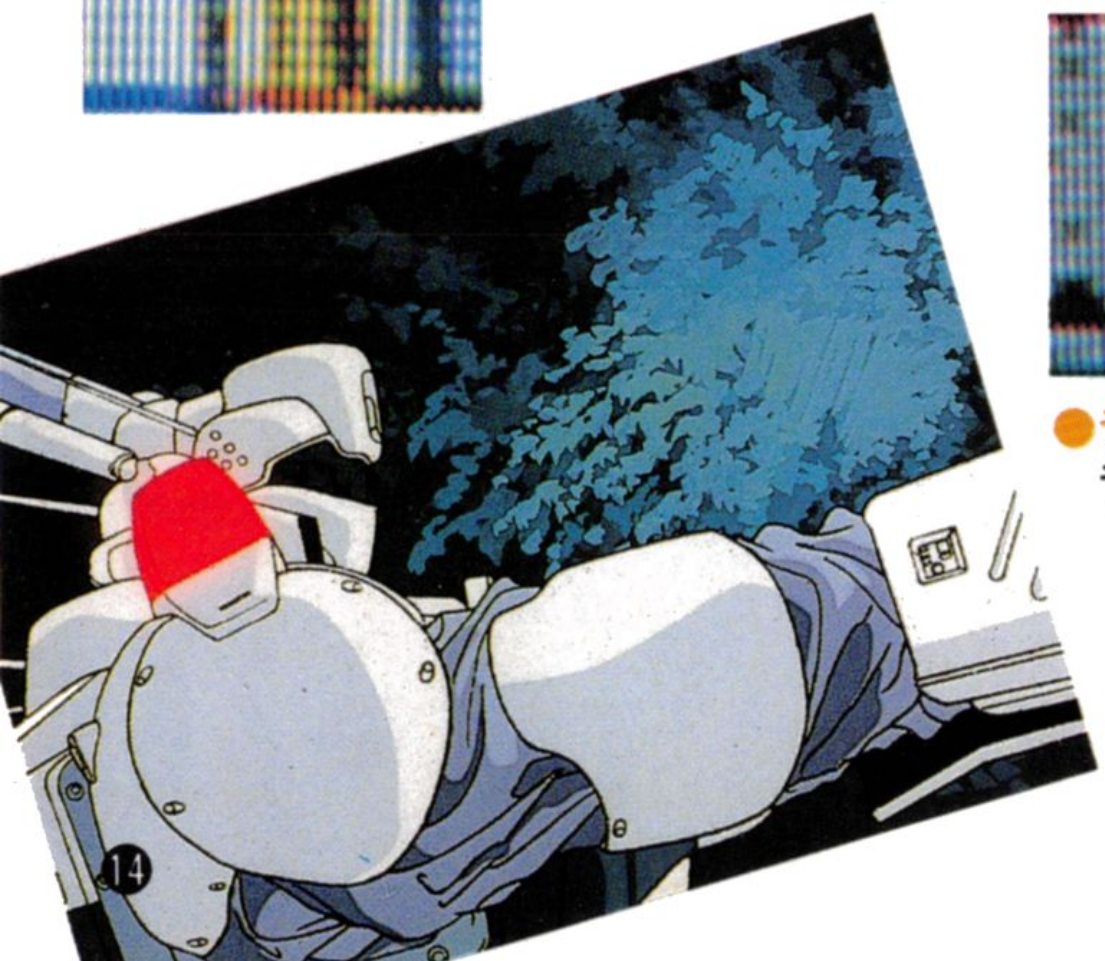
アイテムを取って、パワーアップしよう!

ゲームの中に出てくる箱をこわすと、パトレイバーのパワーをアップするアイテムが出てくることがある。どうやってこわすのかって？それはだねえ、①銃で撃つ、②警棒でたたく、③踏みつぶすと、色々ある。



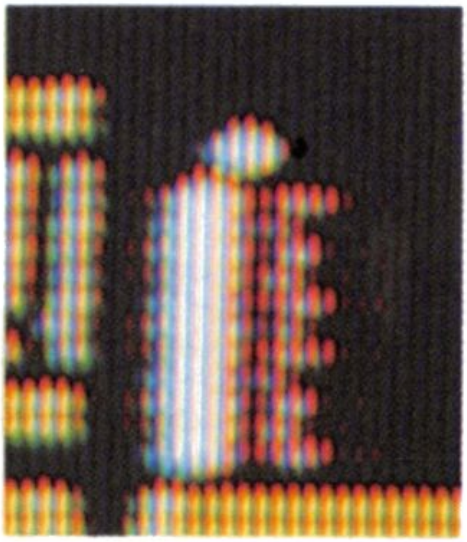
●リボルバーカノン用弾

リボルバーカノンの残弾数がUP!



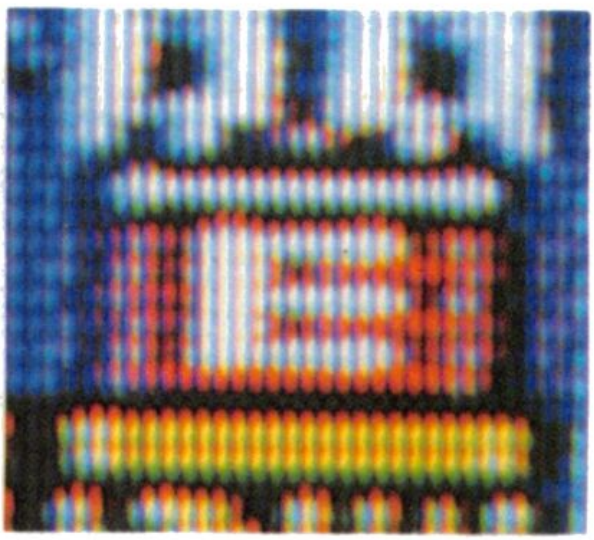
●ライアットガン用弾

ライアットガンの残弾数をUP!



●単3電池(たんでんち)

エネルギーを1ゲージUP(アップ)!



●バッテリー

エネルギーを5ゲージUP(アップ)!

悪いヤツらをやっつけるのがお仕事です。

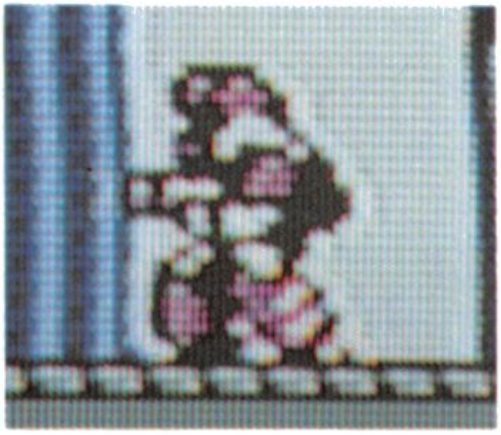
特車二課の使命は、日本の平和を守ることにあり。諸君の行く手には実に様々な敵キャラが出現するが、片っ端からやっつけて欲しいものだ。なんたって、それが仕事なんだからね。

●ヘリコプター
飛び去って行くものと、Uターンするものがある！

●戦車 プレイヤーの動きにしたがって砲台の向きを変える！

●装甲車
右か左、単一方向に進む！

主な敵レイバー達



●強襲空挺レイバー

歩きながら銃で攻撃してくる！

●自衛隊99式

歩きながら銃で攻撃してくる！

●レイバーC-1

ジャンプしながら近づいてくる！

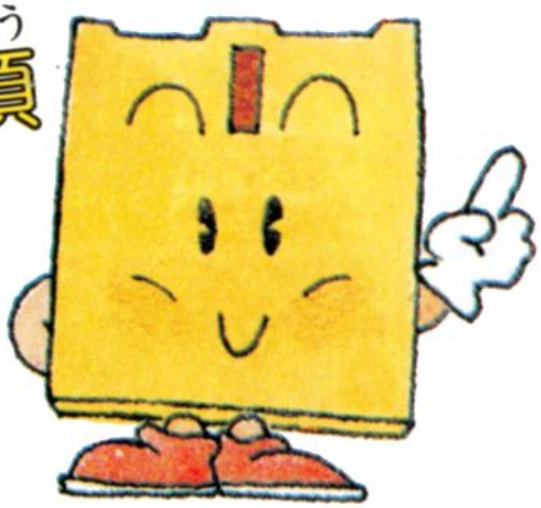
●地雷

プレイヤーが踏みつけたり、銃で打ったりすると爆発するゾ！

●ぴっけるくん

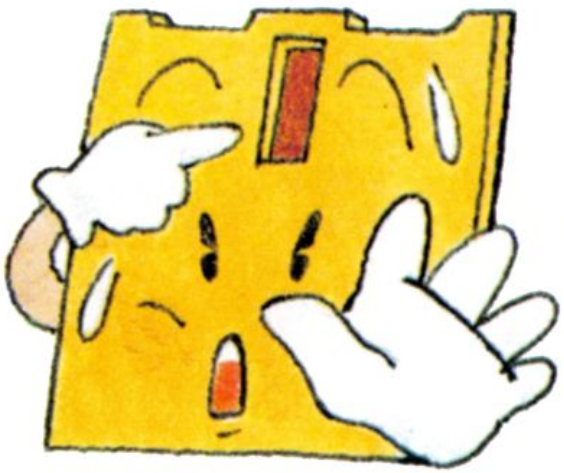
ACT１のボス。ジャンプもすれば、ミサイルも発射するゾ！

これだけは覚えておいてほしい注意事項

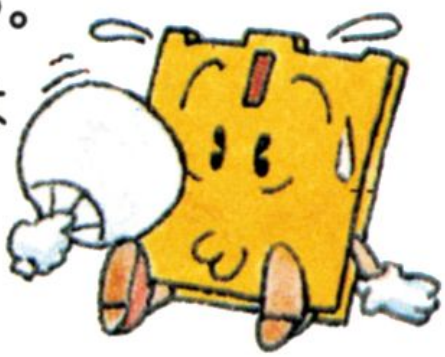


ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

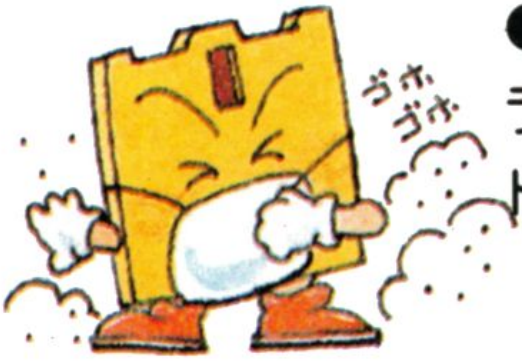
ディスクカードは大切に取り扱おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

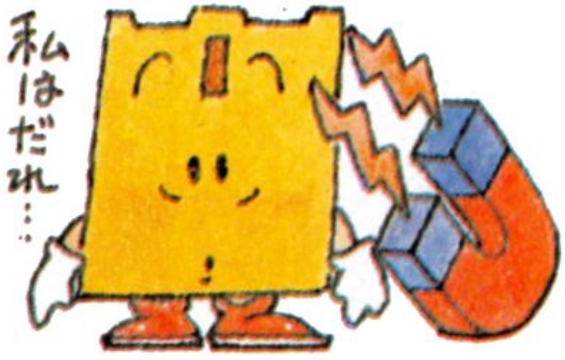


●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。



●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光のあたる場所にも置かないで欲しい。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも磁力があるので、近づけないようにしよう。



●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

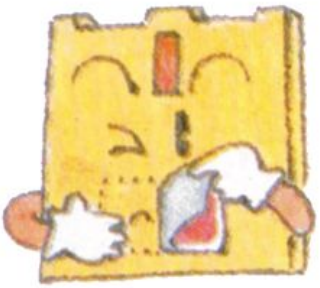
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20～40の主な原因
- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……最寄りの任天堂へご相談ください。

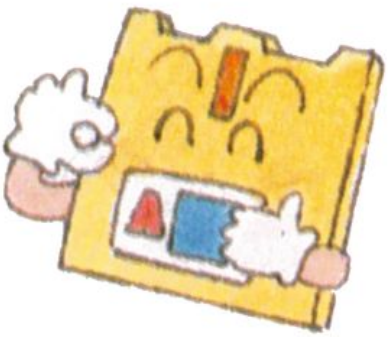
ディスクカードを書き換えたら シールも きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。



2 古いシールをはがしたら、ディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。



注意

ディスクカード用シール（SIDE A・SIDE B）以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

発売元　**株式会社バンダイ**
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-81

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東　京）東京都台東区蔵前3－1－12　〒111 ☎ 03-865-9990
（大　阪）大阪市大淀区豊崎4－12－3　〒531 ☎ 06-375-5050
（名古屋）名古屋市昭和区御器所3－2－5　〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

おことわり
ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。

©HEADGEAR/EMOTION/東北新社/小学館
©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN